

Московский государственный университет им. М.В. Ломоносова





**Введение в методы параллельных вычислений**

**Разработчик:**  
 А.В. Старченко, д.ф.-м.н., профессор  
 E-mail: starch@math.tsu.ru  
 Томский государственный университет

Направление 010300.68  
 «Фундаментальная информатика и информационные технологии»

Проект комиссии Президента по модернизации и техническому развитию экономики России  
 «Создание системы подготовки высококвалифицированных кадров в области суперкомпьютерных технологий и специализированного программного обеспечения»

Суперкомпьютерный консорциум университетов России



**Разработка курса выполнена в рамках Проекта комиссии Президента РФ по модернизации и техническому развитию экономики России «Создание системы подготовки высококвалифицированных кадров в области суперкомпьютерных технологий и специализированного программного обеспечения»**


Применение потенциала суперкомпьютерных технологий (СКТ) как значимой составляющей инновационного развития страны является задачей государственной важности, относится к приоритетному направлению и находится под постоянным контролем Президента и Правительства России. Одним из сдерживающих факторов развития страны в этом направлении является острая нехватка высококвалифицированных кадров в области СКТ, поскольку подготовка таких специалистов сейчас отсутствует как элемент системы высшего профессионального образования.

**Стратегической целью проекта** является создание национальной системы подготовки высококвалифицированных кадров в области суперкомпьютерных технологий и специализированного программного обеспечения.

<http://hpc-education.ru>

© Московский государственный университет © Томский государственный университет Старченко А.В.

Суперкомпьютерный консорциум университетов России




**Содержание курса**

- Введение
- Рекуррентные формулы
- Параллельные вычисления определенных и кратных интегралов
- Умножение матрицы на вектор. Умножение матриц
- Прямые методы решения систем линейных уравнений на многопроцессорных системах Организация межпроцессорных обменов
- Трехдиагональные системы. Параллельная реализация прямых методов решения систем линейных уравнений
- Параллельная реализация итерационных методов решения СЛАУ
- Параллельная реализация быстрого преобразования Фурье

© Московский государственный университет © Томский государственный университет Старченко А.В.

Суперкомпьютерный консорциум университетов России




**Содержание лекции**

- Вычисление определенного интеграла
  - Формула средних прямоугольников
  - Квадратурная формула трапеций
  - Адаптивный алгоритм для формулы трапеций
  - Параллельная реализация
- Вычисление кратных интегралов
  - Метод ячеек
  - Метод последовательного интегрирования
  - Метод статистических испытания (метод Монте-Карло)
  - Параллельная реализация

© Московский государственный университет © Томский государственный университет Старченко А.В.

Суперкомпьютерный консорциум университетов России



**Вычисление определенных интегралов**

- Пусть требуется найти значение определенного интеграла Римана для некоторой функции  $f(x)$


$$I = \int_a^b f(x) dx$$

- Простые квадратурные формулы можно вывести непосредственно и определения интеграла

$$I = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n f(\xi_i) \cdot (x_i - x_{i-1}), \xi_i \in [x_{i-1}, x_i]$$

© Московский государственный университет © Томский государственный университет Старченко А.В.

Суперкомпьютерный консорциум университетов России



**Вычисление определенных интегралов**

- Общая формула прямоугольников

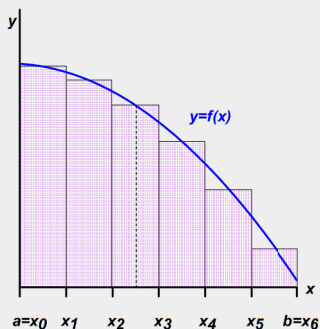
$$I \approx \sum_{i=1}^n f(\xi_i) (x_i - x_{i-1})$$

- Пусть  $x_i = a + h \cdot i, i = 0, \dots, n; h = (b - a) / n$
- Тогда можно получить формулы:
  - Левых прямоугольников:  $\xi_i = x_{i-1}$
  - Правых прямоугольников:  $\xi_i = x_i$
  - Средних прямоугольников:  $\xi_i = 0.5 \cdot (x_{i-1} + x_i)$

© Московский государственный университет © Томский государственный университет Старченко А.В.



## Вычисление определенных интегралов



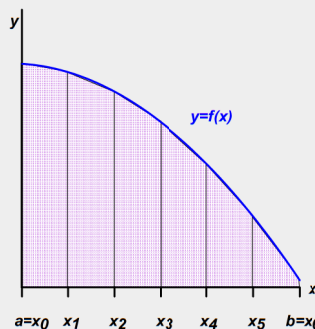
- Наиболее точной из рассмотренных формул прямоугольников является формула средних прямоугольников:

$$I \approx h \sum_{i=1}^n f(x_{i-1} + h/2)$$

- В ней не используются значения функции, вычисленные на концах отрезка интегрирования.



## Вычисление определенных интегралов



- Квадратурная формула трапеций получается с использованием формул левых и правых прямоугольников.

$$I \approx h \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + h \frac{f(a) + f(b)}{2}$$

- И хотя ее точность при заданном  $n$  хуже чем у метода средних прямоугольников, она требует сравнительно меньшего объема вычислений.



## Вычисление определенных интегралов

- Точность получаемых результатов в методах численного интегрирования зависит как от выбранной квадратурной формулы и характера изменения подынтегральной функции, так и от шага интегрирования.
- При интегрировании медленно меняющейся функции шаг можно выбирать большим, чем при интегрировании резко меняющихся функций.
- Адаптивные алгоритмы позволяют вводить разные значения шага интегрирования на отдельных участках отрезка интегрирования, что дает возможность уменьшить машинное время без потери точности результатов расчета.



## Вычисление определенных интегралов

- Принцип работы адаптивного алгоритма:
  1. Отрезок  $[a, b]$  разбиваем на  $n$  равных частей.  $k=0$
  2. Для каждого отрезка  $[x_i, x_{i+h}]$  ( $i=0, \dots, n-1$ ) применяем формулы численного интегрирования для разбиений отрезка с шагами  $h/2^k$  и  $h/2^{k+1}$ .
  3. Полученные значения интеграла сравниваем и проводим оценку погрешности.
  4. При неудовлетворении требования точности расчетов производим дробление таких элементарных отрезков ( $k=k+1$ ) и переход на пункт 2.

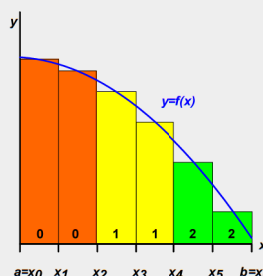


## Параллельная реализация

- **Декомпозиция:** Область интегрирования  $[a, b]$  разобьем на подобласти, а исходный интеграл представим в виде суммы интегралов по таким частичным отрезкам. На каждом таком отрезке интеграл вычисляется по выбранной квадратурной формуле.
- **Проектирование коммуникаций:** Полученные результаты с каждой подобласти должны быть собраны вместе для получения приближенного значения интеграла.
- **Укрупнение:** Объединение подобластей проводится с учетом планируемого к использованию числа процессоров  $p$ , минимизации межпроцессорной передачи данных и равномерной загрузки процессоров.



## Параллельная реализация



- Формула средних прямоугольников (блочный способ распределения подобластей по процессорным элементам).
- Такой способ распределения подобластей по процессорным элементам может дать неравномерную загрузку, например для кусочно-гладких функций.



## Параллельная реализация

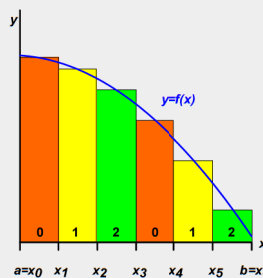
- Формула средних прямоугольников:

$$I \approx h \sum_{i=1}^n f(0.5(x_{i-1} + x_i)) = h \sum_{\mu=0}^{p-1} \left[ \sum_{i=1}^{n/p} f(0.5(x_{i-1+\mu n/p} + x_{i+\mu n/p})) \right]$$

- Суммы в квадратных скобках вычисляются одновременно и независимо.



## Параллельная реализация



- Формула средних прямоугольников (циклический способ распределения подобластей по процессорным элементам).
- При использовании адаптивного алгоритма также следует уделять внимание равномерному распределению вычислительной нагрузки между ПЭ.



## Кратные интегралы

- Метод ячеек
- Метод повторного интегрирования
- Метод статистических испытаний



## Метод ячеек

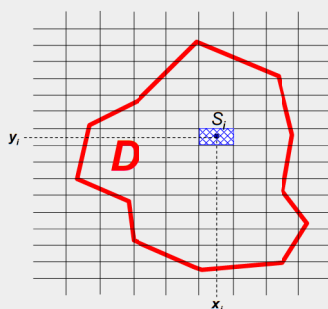
- Область  $D$  покрывается сеткой с прямоугольными ячейками.
- Для приближенного вычисления интеграла в каждой ячейке используется формула средних

$$I = \iint_D f(x, y) dx dy \approx \sum_{i=1}^N f(\bar{x}_i, \bar{y}_i) \cdot S_i$$

Здесь  $\bar{x}_i, \bar{y}_i$  - координаты центра масс ячейки;  
 $S_i$  - площадь ячейки.



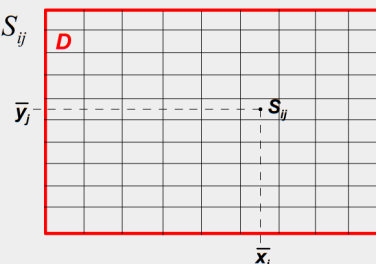
## Метод ячеек



## Метод ячеек

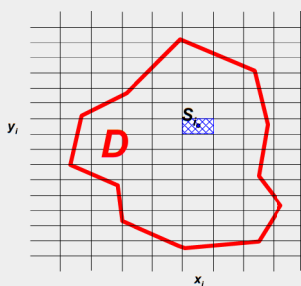
- Если область  $D$  имеет прямолинейные границы, то формула приобретает вид:

$$I \approx \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^M f(\bar{x}_i, \bar{y}_j) \cdot S_{ij}$$





## Метод ячеек



- Метод ячеек переносится на большее число измерений.
- Он эффективен для областей с прямолинейными границами.
- Параллельные вычисления кратных интегралов по этому методу организуются с использованием геометрической декомпозиции, причем, возможно, неодноразмерной.



## Последовательное интегрирование

- Через область  $D$  проводятся хорды, параллельные оси  $Ox$ , и на них вводятся определенным образом узлы.

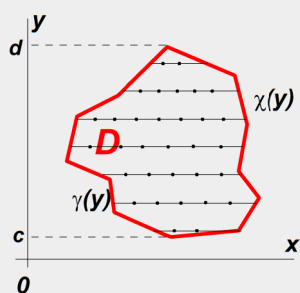
• Интеграл представляется в виде

$$I = \iint_D f(x, y) dx dy = \int_c^d F(y) dy; F(y) = \int_{\gamma(y)}^{\chi(y)} f(x, y) dx$$

- Сначала вычисляется интеграл по  $x$  вдоль каждой хорды по одномерной квадратурной формуле, затем интеграл по  $y$  – здесь в качестве узлов можно взять проекции хорд на ось ординат.



## Последовательное интегрирование



- Сведение кратного интеграла к повторному интегрированию по одномерным квадратурным формулам позволяет использовать все представленные ранее результаты.

- Существуют другие методы, использующие кубатурную формулу

$$I \approx \sum_i C_i f(r_i)$$



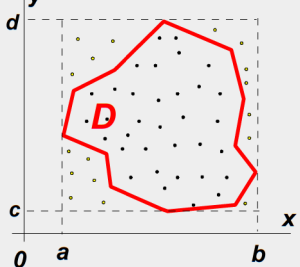
## Метод статистических испытаний

- Метод Монте-Карло (статистических испытаний) для вычисления многомерных интегралов впервые был введен Э.Ферми, а затем использовался Дж. фон Нейманом и Ст.Уламом в Лос-Аламосе в связи с моделированием нейтронной диффузии в расщепляемом материале.
- Используется для решения задач в различных областях физики, химии, математики, экономики, оптимизации, теории управления и др.



## Метод Монте-Карло

$$I = \iint_D f(x, y) dx dy \approx \frac{(b-a)(d-c)}{N} \sum_{i=1}^{N_{in}} f(\xi_i, \eta_i)$$



$N$  – это количество вброшенных точек с координатами  $(\xi_i, \eta_i)$ ;

$N_{in}$  – это количество точек, попавших в область  $D$ ;

$\xi_i$  – случайные числа, равномерно распределенные на отрезке  $[a, b]$ ;

$\eta_i$  – случайные числа, равномерно распределенные на отрезке  $[c, d]$



## Метод Монте-Карло

- Чем больше  $N$ , тем более точным будет результат. Погрешность метода оценивается как  $O(N^{-1/2})$ . Т.е., для увеличения точности в 10 раз нужно в 100 раз увеличить количество вбрасываемых точек.
- Однако независимость вычислений в методе Монте-Карло позволяет рассматривать его как метод практически с идеальным параллелизмом.
- Располагая независимыми генераторами псевдослучайных чисел, вычисление интеграла можно проводить одновременно и независимо несколькими процессорами.
- Коммуникации потребуются только при получении итогового результата.





## Заключение

- Рассмотрены квадратурные формулы для вычисления определенных и кратных интегралов.
- Показано, что для параллельной реализации методов необходимо при распределении вычислений по процессорам обеспечивать равномерную загрузку процессоров и минимальные затраты на межпроцессорную пересылку данных.
- Этим требованиям удовлетворяет метод Монте-Карло, однако имеет небольшую точность.



## Вопросы для обсуждения

- В чем заключается преимущество обобщенной формулы средних прямоугольников перед формулой трапеций?
- Докажите, что метод средних прямоугольников имеет больший объем вычислений по сравнению с формулой трапеций.
- Для чего нужны адаптивные алгоритмы при вычислении интегралов? Опишите принципы их работы.
- Как построить параллельный алгоритм расчета по квадратурной формуле? Перечислите основные этапы.
- Чем опасен блочный способ распределения вычислительной нагрузки между процессорами при вычислении интегралов?
- Как лучше распределять подобласти вычисления интегралов между процессорами при использовании адаптивного алгоритма?
- Перечислите основные способы вычисления кратных интегралов. Дайте их сравнительный анализ.
- Какие методы параллельного программирования используются при вычислении кратных интегралов?



## Темы заданий для самостоятельной работы

- Написать MPI-программу вычисления определенного интеграла с точностью  $\varepsilon > 0$ , используя обобщенную квадратурную формулу трапеций. Для оценки точности использовать правило Рунге.
- Написать MPI-программу вычисления определенного интеграла с точностью  $\varepsilon > 0$ , используя обобщенную квадратурную формулу Симпсона. Для оценки точности использовать правило Рунге.
- Написать MPI-программу вычисления двойного интеграла методом ячеек.
- Написать MPI-программу вычисления двойного интеграла методом Монте-Карло.



## Основная литература

1. Старченко А.В., Есаулов А.О. Параллельные вычисления на многопроцессорных вычислительных системах. – Томск: Изд-во Том. ун-та, 2002.
2. Калиткин Н.Н. Численные методы. – М.: Наука, 1978.
3. Каханер Д., Муллер К., Нэш С. Численные методы и программное обеспечение – М.: Мир, 2001.
4. Самарский А.А., Гулин А.В. Численные методы. – М.: Наука, 1989.
5. Миллер Р., Боксер Л. Последовательные и параллельные алгоритмы. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006.
6. Самарский А.А. Введение в численные методы. – М.: Изд-во «Лань», 2005.



## Следующая тема

- Введение
- Рекуррентные формулы
- Параллельные вычисления определенных и кратных интегралов
- Умножение матрицы на вектор. Умножение матриц
- Прямые методы решения систем линейных уравнений на многопроцессорных системах Организация межпроцессорных обменов
- Трехдиагональные системы. Параллельная реализация прямых методов решения систем линейных уравнений
- Параллельная реализация итерационных методов решения СЛАУ
- Параллельная реализация быстрого преобразования Фурье